

REGULAMIN GMINNEGO KONKURSU DLA SOŁECTW PN. „WIZYTÓWKA WSI”

§1

Informacje ogólne

1. Organizatorem konkursu pn. „WIZYTÓWKA WSI” zwanego w dalszej części regulaminu „konkursem” jest Gmina Lubin, zwana w dalszej części regulaminu „organizatorem”.
2. Biuro konkursu znajduje się w Urzędzie Gminy w Lubinie, w Referacie Gospodarki Komunalnej i Ochrony Środowiska.
3. Celem konkursu jest wspieranie rozwoju wsi poprzez pobudzanie aktywności społecznej, kształtowanie ładu przestrzennego oraz pielęgnowanie środowiska naturalnego. Konkurs promuje także działania związane z zachowaniem tradycji oraz wzmacnianiem poczucia tożsamości lokalnej mieszkańców wsi.
4. Ocenie konkursowej podlegać będzie najpiękniejsze miejsce w otwartej przestrzeni publicznej wsi (tj. miejsce powszechnie dostępne na terenie stanowiącym własność Gminy), zaaranżowane, udekorowane (np. ukwiecone) i utrzymywane przez mieszkańców, stanowiące „wizytówkę wsi”.

§2

Przebieg konkursu

1. Do konkursu mogą przystąpić wszystkie sołectwa Gminy Lubin.
2. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest zgłoszenie udziału Sołectwa na formularzu, którego wzór stanowi załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.
3. Zgłoszenie podpisane przez Sołtysa należy złożyć w Urzędzie Gminy w Lubinie w terminie do dnia 31 grudnia 2019 r.
4. Do konkursu jedno Sołectwo może zgłosić jedno miejsce stanowiące „WIZYTÓWKĘ WSI”.
5. Ocena „WIZYTÓWEK WSI” wskazanych przez Sołectwa przeprowadzona zostanie w terminie czerwiec – lipiec 2020 r. przez Komisję Konkursową powołaną przez Wójta Gminy Lubin
6. Dokładny harmonogram wizytacji wsi przez Komisję Konkursową przekazany zostanie zainteresowanym Sołtysom oraz opublikowany na stronie internetowej Gminy po zweryfikowaniu wszystkich zgłoszeń, najpóźniej na 2 tygodnie przed terminem wizytacji. Wraz z harmonogramem wizytacji Sołtysi otrzymają do wypełnienia ankietę, która zostanie wykorzystana przez Komisję Konkursową przy ocenie „WIZYTÓWEK WSI”.
7. Podsumowanie konkursu i rozdanie nagród laureatom odbędzie się w terminie ustalonym przez organizatora.
8. Organizator nie bierze odpowiedzialności za ewentualne wypadki, kradzieże i inne zdarzenia losowe związane z udziałem Sołectwa w konkursie.

§3

Kryteria oceny, punktacja, nagrody

1. Kryteria oceny i punktacja

Lp.	Kryteria oceny	Punktacja
1.	Lokalizacja	0 - 10
2.	Dostępność dla mieszkańców i osób przyjezdnych	0 - 10
3.	Dbłość o ład przestrzenny oraz spójność ocenianego miejsca z krajobrazem wiejskim	0 - 10
4.	Wkomponowanie ocenianego miejsca w krajobraz przyrodniczy wsi	0 - 10

	(rodzaje nasadzeń, ład przyrodniczy).	
5.	Kształtowanie indywidualnego wizerunku wsi (oddanie charakteru wsi)	0 - 10
6.	Pomysłowość, zastosowanie nowatorskich rozwiązań, trwałość	0 - 20
7.	Zaangażowanie mieszkańców w realizację projektu	0 - 20
8.	Prezentacja ocenianego miejsca przez przedstawicieli wsi podczas wizytacji komisji konkursowej	0 - 10
	Razem	0 - 100

Dodatkowe 10 punktów może zostać przyznane za utworzenie miejsca przyjaznego pszczołom (np. za zastosowanie do dekoracji roślin miododajnych).

2. Nagrody i wyróżnienia:

- a) laureatami konkursu zostaną Sołectwa, które uzyskają największą liczbę punktów;
- b) nagrodzone zostaną Sołectwa, które zajmą I, II i III miejsce;
- c) w przypadku uzyskania przez 2 lub więcej Sołectw takiej samej liczby punktów, przewiduje się miejsca równorzędne;
- d) organizator zastrzega sobie możliwość przyznania dodatkowych wyróżnień;
- e) nagrodzone i wyróżnione Sołectwa otrzymają nagrody pieniężne.

3. Decyzje Komisji Konkursowej mają charakter ostateczny i nie przewiduje się od nich odwołań.

§4

Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania konkursu.
2. Regulamin jest dostępny w siedzibie organizatora oraz na stronie www.ug.lubin.pl.
3. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają postanowienia prawa powszechnie obowiązującego.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania lub zaniechania uczestników akcji oraz osób trzecich.



 Tadeusz Kielan
 Wójt Gminy Lubin