

I w tym miejscu, jeszcze jedno małe zadanie, ile boków ma podstawa chrzcielnicy, mój drogi Panie. A chrzcielnica to ten kamienny element, na prawo od drzwi, który matowym kamieniem, od wieków „łśni”.

Wyjdź z kościoła i udaj się w prawo, do głównego wejścia kieruj się żwawo. Tu też krata strzeże skarbów kościoła, a z niej kolejna cyfra do Ciebie woła.

A wiąże się ze srebrnymi krzyżami w kracie, liczbę wpisz obok do kratki, bracie. I to koniec naszej historycznej przygody, dziś w Szklarach szedłeś z wiatrem w zawody.

A teraz nagroda czeka na Ciebie, już możesz być bardzo dumny z siebie. Skarbu strzeże czterocyfrowy tajemny kod pokaż, żeś jest naprawdę sprytny chłop.

KOD

Zsumuj teraz dokładnie wszystkie liczby zebrane, a dwie ostatnie cyfry kodu masz właśnie podane. Odejmij pierwszą i czwartą zebraną liczbę od wyniku, a dwie początkowe cyfry kodu masz – i po krzyku.

Po prawej Twojej stronie, pod schodami, skarb skrywa się przed niepowołanymi oczami. Wstukaj kod do kłódki, pieczęć odbij na karcie wyprawy, na potwierdzenie przygody z Questami, wspaniałej zabawy.

Odlóż wszystko na miejsce, zamknij skrzynię na cztery spusty, Tak, by skarb dla kolejnych odkrywców nie był pusty. Zapraszamy na inne questy w naszej okolicy, każdy z nich inną historię opowiada, każdy Cię zachwyci.

MIEJSCE NA PIECZĘĆ SKARBU

Opiekun Questu:

Anna Kosacz- Gol

Proboszcz parafii Św. Piotra i Pawła w Szklarach Górnych

Opracowanie:

Krzysztof Szustka

>> trener Questów << >> Wypraw Odkrywców <<



INFORMACJE O QUEŚCIE

Gdzie to jest?

Szklary Górne Znajdują się 6 km na północny- zachód od Lubina. Quest najlepiej zacząć w centrum wsi przy kościele św. Piotra i Pawła w Szklarach Górnych.

Tematyka

Quest prowadzi przez Szklary Górne, ukazując najciekawsze zakątki związane z historią tej miejscowości.

Jak szukać skarbu?

Twoim zadaniem jest uważne czytanie wskazówek. Przyda Ci się umiejętność rachowania. Trasa questu prowadzi przez wieś, więc zachowaj środki ostrożności przechodząc przez drogę. Jak będziesz uważny, to na pewno znajdziesz skarb i uda Ci się do niego dostać. Quest najlepiej przechodzić w godzinach 8.00 – 18.00. W tym czasie otwarte są drzwi do świątyni.
Życzymy udanej Wyprawy!

Czas przejścia: 25 minut

Quest dostępny również w aplikacji mobilnej Questy - Wyprawy Odkrywców na systemy Android i iOS



Android



iOS

Więcej informacji o Questach znajduje się na www.QUESTY.com.pl



Projekt w całości finansowany ze środków Gminy Lubin.



Tropami historii w Szklarach Górnych



Parafia p.w. św. Piotra i Pawła
w Szklarach Górnych

EDUKACYJNA GRA TERENOWA

START

Witaj przybyszu, na naszych ziemiach przy kościele, przed pomnikiem Jana Nepomucena. Bo tu początek jest historycznej wyprawy, zapraszamy na przygodę – do wielkiej zabawy.

Szklary Górne to miejscowość bardzo zadbana i dlatego przez nas mocno jest kochana. Ciekawych zabytków tu jest bardzo wiele, pierwsze dziś kroki stawiamy przy kościele.

Jest on pod wezwaniem świętych Piotra i Pawła, a data budowy na czternasty wiek wypadła. Potem kilkakrotnie był przebudowany, aż ostatecznie w środku barokowy wystrój jest zachowany.

Znajdź tablicę przy murze, która historię kościoła opisuje i ciekawe rzeczy o świątyni prezentuje. Ile płyt nagrobnych ustawiono w kościele – oto jest pytanie, wynik wpisz do kratki obok, mój drogi Panie.

Podejdz do kościoła, tu kolejne zadanie jest zaplanowane: policz okienka na ścianie kościoła usytuowane. Ale weź tylko te duże, które są w kształcie koła, sprawdź dokładnie – obejdz go dookoła.

Uwaga! Na dwóch ścianach świątyni okienka się znajdują, bacznie, cały czas, z góry Ciebie obserwują. Część z nich widać od razu, żadne się nie ukryje, a pozostałe są wysoko, wyciągaj mocno szyję.

Jak sam widzisz, świątynia jest w dobrym stanie, ksiądz i parafianie dbają o nią, mój drogi Panie! W ścianach kościoła płyty nagrobne są wmurowane i tutaj kolejne zadanie jest przygotowane.

Znajdź tablicę, która ma u góry symbol kotwicy i krzyża, a sąsiednia tablica do skarbu Cię przybliży. Ile liter w trzecim wierszu od góry się znajduje? Ta liczba do kratki obok szybko wskazuje.

Ruszaj dalej chodnikiem, koło grotty z Matką Boską i w kierunku drogi asfaltowej udaj się prosto. Przez pasy i w prawo chodnikiem idź wesoło, podziwiaj widoki, rozglądaj się wokół.

Pierwsza uliczka w lewo i za „ósemką” w prawo, do pomnika na placu kieruj się żwawo. Ale po drodze spisz numer domu przy lewym ramieniu, który stoi od wieku, w wielkiej lipy cieniu.

Numer z dwóch cyfr się składa i tylko ta większa do kratki obok wpada. Po wojnie szkoła podstawowa się tu mieściła i uczniów ze Szklar od podstaw kształciła.



Teraz ośrodek zdrowia tu się znajduje i dzięki niemu, prawie nikt u nas nie choruje. Podejdz do pomnika, który stoi na środku placu, tylko zrób to w milczeniu, bez zbędnego hałasu.

Postać słynnego Polaka na nim się znajduje i o Rocznicy Odzyskania Niepodległości wszystkich informuje. Zadanie tutaj też jest przygotowane i kolejne cyfry do skarbu będą Ci dane.

Z dat na tablicy spisz cyfrę, która trzy razy występuje i niech szybko do kratki obok ona wskazuje. Wróć do głównej drogi i chodnikiem w lewo, uważaj, by nie wejść w żadne pobliskie drzewo.

Na pierwszych pasach przejdź na drugą stronę i w boczną uliczkę pędź, jak rączę konie. Droga w kierunku dawnego pałacu Cię pokieruje, a Ty prosto do tablicy przy bramie maszerujesz.

Ile lat barokowy pałac budowano przed trzema wiekami? Wynik wchodzi do kratki wielkim krokiem. Na lewo od bramy folwark zabytkowy się znajduje, w którym obecnie ośrodek konny prosperuje.

Włoska rodzina Ballestrem pałac i folwark mocno rozbudowała i wielu mieszkańcom pracę przy tym dała. A nawet przedszkole tu jedno z pierwszych powstało i dzieciom na cały dzień opiekę zapewniało.

Jak masz chwilę i masz słabość do koni, to idź w lewo, wzdłuż muru – nikt Ci nie broni. Tylko uważaj, na konie i maszyny rolnicze, bo ruch tu czasami, jak w znanym Madrycie.

Wróć do bramy i w lewo wzdłuż muru wielkiego, w stronę komina z bocianem idź, drogi kolego. Jak mocno szyję wyciągniesz, to przy lewym ramieniu, zobaczysz za murem piękny pałac w cieniu.

Obecnie Szkolny Ośrodek Wychowawczy tu funkcjonuje, dziećmi i młodzieżą na co dzień się zajmuje. A obok pałacu piękny park przypałacowy jest zachowany, starannie przez ogrodników jest utrzymywany.

Dalej przed siebie do głównej drogi, żwawo i szybko wyciągaj nogi. Tam, po lewej, zobaczysz brązowy budynek, który zapewnia zabawę i późniejszy odpoczynek.

Tu karczma „Rozdroże” od lat wielu funkcjonuje i organizację uroczystości gościom oferuje. Od wieków zajazd w Szklarach sprawnie działał, nocleg podróżnym dawał i głód zaspokajał.

Idź w prawo i pasami na drugą stronę drogi, w lewo chodnikiem wyciągaj mocno nogi. Dom z numerem 35 miniesz przy ramieniu prawym, dalej do remizy idź krokiem żwawym.

Przed remizą w prawo, w boczną uliczkę skreć i do ładnego budynku prosto teraz pędź. Tu przed wojną siostry zakonne urzędowały i przedszkolem ze żłobkiem sprawnie zarządzały.

Po wojnie też tu przedszkole utworzono i ciągłość wychowania najmłodszych zapewniono. W głębi, na prawo od przedszkola, stara drewniana szopa, do Ciebie „woła”.

Ile kwiatków jest namalowanych na niej? Wynik wpisz do kratki i ruszaj dalej. Wróć do remizy i w lewo chodnikiem zmierzaj, na wieżę kościoła prosto uderzaj.

Przez kolejne pasy i już kościół masz, jak na dłoni spokojnie, pomału, czas Cię przecież nie goni. Podejdz do niego i poszukaj drzwi do kościoła, dalsza część questu, ze środka do Ciebie woła.

Ale wybierz na początek, boczne drzwi, wejdz do środka, bo tam niejedno cudo łśni. Zabytkowy ołtarz czy chrzcielnica, a także wielki dzwon od wejścia zachwyca.

Boczne ołtarze i piękna złożona ambona, przez mistrza snycerstwa zmyślnie ozdobiona. W prezbiterium liczne rzeźby nagrobne zostały umieszczone i dawne postacie mieszkańców są na nich uwiecznione.

W kościele też masz specjalne zadanie: ile krzyży znajduje się w metalowej bramie? W tej, która na czarno jest pomalowana i przy wejściu do świątyni jest zamontowana.

